## Изпит по Увод в програмирането

## Футболен мач

На един стадион има определен брой сектори, в които има седалки наредени в правоъгълна форма и има X реда и Y седалки на ред.

Има четири вида сектори с билети на различни цени:

* Sector A – цена на билета 11.60 лева
* Sector B – цена на билета 14.50 лева
* Sector C – цена на билета 16.10 лева
* Sector D – цена на билета 8.40 лева

Напишете програма, която изчислява приходите за даден сектор, ако са разпродадени всички билети, като знаете кой е секторът, какъв е броят редове в него и броят седалки на ред.

### Вход:

Входът се чете от **конзолата** и съдържа **точно 3 реда**:

* На **първия** ред - **сектор** - **текст с възможности:** Sector A**,** Sector B**,** Sector C**,** Sector D
* На **втория** ред - **брой редове** - **цяло число в интервала [1... 1000]**
* На **третия** ред -  **брой седалки на ред** - **цяло число в интервала [1... 1000]**

### Изход

Да се **отпечата** на конзолата **един ред**:

**"{сектор} profit is {печалба} lv."**

**Печалбата да бъде форматирана до втория знак след десетичната запетая.**

### Примерен вход и изход

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **вход** | **изход** | **Обяснение** |
| Sector A  12  300 | Sector A profit is 41760.00 lv. | Цена за билет в сектор А: 11.60  Общ брой седалки: 12 \* 300 = 3600  Печалба: 3600 \* 11.60 = 41760 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **вход** | **изход** | **Обяснение** |
| Sector B  40  120 | Sector B profit is 69600.00 lv. | Цена за билет в сектор B: 14.50  Общ брой седалки: 40 \* 120 = 4800  Печалба: 4800 \* 14.50 = 69600 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **вход** | **изход** | **Обяснение** |
| Sector C  10  170 | Sector C profit is 27370.00 lv. | Цена за билет в сектор C: 16.10  Общ брой седалки: 10 \* 170 = 1700  Печалба: 1700 \* 16.10 = 27370 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **вход** | **изход** | **Обяснение** |
| Sector D  20  600 | Sector D profit is 100800.00 lv. | Цена за билет в сектор D: 8.40  Общ брой седалки: 20 \* 600 = 12000  Печалба: 12000 \* 8.40 = 100800 |